# INSTITUTO TECNICO ABCD

Asignatura: Comunicación y Redes

Catedrático: Junior Rene Castellanos

Alumna: Andrea Siloe Aguilar

Tema: Evolución de las Redes de computadora

Curso: II De Bachillerato Técnico en Informática

Fecha de entrega:

Valor: 10%

Lugar: Barrio Porvenir

Puerto Cortes, Cortes, Honduras

# 

# ÍNDICE

# OBJETIVO GENERAL

# Comprender Desde donde se inició las redes de la computadora hasta donde se ha actualizado el hombre a base de ayuda con el transcurso de tiempo en la informática

# OBJETIVO ESPECIFICO

# Saber el origen de donde, como, y cuando surgen las redes de computación desde la primera hasta donde hemos llegado

# INTRODUCCIÓN

A Principio de los años 60 solo existían unas cuantas computadoras aisladas. El usuario tenía que estar cerca del computador que estaba en las terminales, los únicos mecanismos de acceso al computador, estaban conectados al computador mediante un cable

Es una computadora utilizada para gestionar el sistema de archivos de la red, da servicio a las impresoras, controla las comunicaciones y realiza otras funciones. Puede ser dedicado o no dedicado

Las redes constan de dos o más computadoras conectadas entre sí y permiten compartir recursos e información. La información por compartir suele consistir en archivos y datos. Los recursos son los dispositivos o las áreas de almacenamiento de datos de una computadora, compartida por otra computadora

# HISTORIA

El primer indicio de redes de comunicación fue de tecnología telefónica y telegráfica. En 1940 se transmitieron datos desde la Universidad de Darmouth, en Nuevo Hampshire, a Nueva York. A finales de la década de 1960 y en los posteriores 70 fueron creados los miniordenadores. En 1976, Apple introduce el Apple I, uno de los primeros ordenadores personales. En 1981, IBM introduce su primer PC. A mitad de la década de 1980 los PC comienzan a usar los módem para compartir archivos con otros ordenadores, en un rango de velocidades que comenzó en 1200 bps y llegó a los 56 kbps (comunicación punto a punto o dial-up), cuando empezaron a ser sustituidos por sistema de mayor velocidad, especialmente ADSL.

## DESCRIPCION BASICA

La comunicación por medio de una red se lleva a cabo en dos diferentes categorías: la capa física y la capa lógica La capa física incluye todos los elementos de los que hace uso un equipo para comunicarse con otros equipos dentro de la red, como, por ejemplo, las tarjetas de red, los cables, las antenas, etc. La comunicación a través de la capa lógica se rige por normas muy rudimentarias que por sí mismas resultan de escasa utilidad. Sin embargo, haciendo uso de dichas normas es posible construir los denominados protocolos, que son normas de comunicación más complejas (mejor conocidas como de alto nivel), capaces de proporcionar servicios que resultan útiles. Los protocolos son un concepto muy similar al de los idiomas de las personas. Si dos personas hablan el mismo idioma, es posible comunicarse y transmitir ideas. La razón más importante (quizá la única) sobre por qué existe diferenciación entre la capa física y la lógica es sencilla: cuando existe una división entre ambas, es posible utilizar un número casi infinito de protocolos distintos, lo que facilita la actualización y migración entre distintas tecnologías (Wikimedia , 2018)

# EVOLUCION DE LA COMUNICACIÓN

El arte de la comunicación es tan antiguo como la humanidad. En la antigüedad se usaban tambores y humo para comunicarse entre localidades. Conforme pasó el tiempo se crearon otras técnicas, tales como las señales con superficies reflectoras que podían observarse a grandes distancias. La era de la comunicación electrónica se inició en 1834 con el invento del telégrafo, y su código asociado, que debemos a Samuel Morse. El código Morse utilizaba un número variable de elementos (puntos y rayas) con el objeto de definir cada carácter.

## (Google sites, 2018 )

Ese fue el principio de Arpanet, la red militar que es reconocida como la progenitora de lo que hoy se conoce como Internet. Arpanet fue creada durante la Guerra Fría, y su objetivo principal era que la información militar de los Estados Unidos no estuviera centralizada y pudiera estar disponible desde cualquier punto del país ante un eventual ataque ruso. Sólo unos meses después de la primera conexión, la red ya contaba con cuatro nodos remotos en otras instituciones estadounidenses cono el Instituto de Investigaciones de Stanford y la Universidad de Utah (LinkedIn Corporation , 2018)

En 1979 ARPA crea la primera comisión de control de la configuración de Internet y en 1981 se termina de definir el protocolo TCP/IP (Transfer Control Protocol / Internet Protocol) y ARPANET lo adopta como estándar en 1982, sustituyendo a NCP.

1977 Se hace popular el ordenador Apple II, desarrollado por Steve Jobs y Steve Wozniak en un garaje. DEC introduce su primera súper minicomputadora de 32 bits, la VAX-11/780. Tandy y Commodore lanzan computadoras con monitor integrado, la TRS80 y PET (Personal Electronic Translator) respectivamente

En 1983, Paul Mockapetris y Jon Postel crearon el sistema de nombres de dominio (DNS) y las denominaciones .com, .org, y .gov, tan características de lo que hoy llamamos Internet. (WordPress, 2018)

Los usuarios de Internet con conexión de banda ancha superan a los usuarios de internet con conexión vía módem en la mayoría de países desarrollados. Se lanza el programa Google Earth. Lanzamiento de Windows XP Media Center Edition Puesta en funcionamiento del supercomputador MareNostrum en el BSC. Creación de YouTube.

2011. MySpace y Bebo se rediseñan para competir con Facebook y Twitter. LinkedIn se convierte en la segunda red social más popular en Estados Unidos con 33,9 millones de visitas al mes. En este año se lanza Google+, otra nueva apuesta de Google por las redes sociales. La recién creada Pinterest alcanza los diez millones de visitantes mensuales. Twitter multiplica sus cifras rápidamente y en sólo un año aumenta los tweets recibidos hasta los 33 billones. (Tiki, 2018)

. Cuando el primer sistema de comunicaciones ya resultaba obsoleto, se creó el protocolo TCP/IP, que se sigue utilizando hasta hoy, y que funciona como estándar dentro de las redes informáticas. Algunas sostienen que el protocolo TCP/IP, cuya característica principal es poder compartir información entre redes muy distintas entre sí, es la verdadera Internet.

La última etapa en el desarrollo fue la creación de la World Wide Web, a cargo de Tim Berners-Lee, quien a principio de los ’90 inventó el sistema de links, fundamental para el crecimiento de la red de redes. Tim Berners no patentó su invento para no poner escollos comerciales a la evolución de Internet. Su aporte fue reconocido recientemente, cuando fue condecorado como caballero por la realeza británica y además fue elegido por la revista Time como uno de los 20 pensadores más influyentes del siglo XX. (WordPress, 2018)

# ENTRES BÁSICOS DE LAS REDES

Para poder formar una red se requieren elementos: hardware, software y protocolos. Los elementos físicos se clasifican en dos grandes grupos: dispositivos de usuario final (hosts) y dispositivos de red. Los dispositivos de usuario final incluyen los computadores, impresoras, escáneres, y demás elementos que brindan servicios directamente al usuario y los segundos son todos aquellos que conectan entre sí a los dispositivos de usuario final, posibilitando su intercomunicación.

El fin de una red es la de interconectar los componentes hardware de una red, y por tanto, principalmente, los ordenadores individuales, también denominados hosts, a los equipos que ponen los servicios en la red, los servidores, utilizando el cableado o tecnología inalámbrica soportada por la electrónica de red y unidos por cableado o radiofrecuencia. En todos los casos la tarjeta de red se puede considerar el elemento primordial, sea parte de un ordenador, de un conmutador, de una impresora, etc. y sea de la tecnología que sea (Ethernet, Wi-Fi, Bluetooth, etc.)

Las redes constan de dos o más computadoras conectadas entre sí y permiten compartir recursos e información. La información por compartir suele consistir en archivos y datos. Los recursos son los dispositivos o las áreas de almacenamiento de datos de una computadora, compartida por otra computadora

CONCLUSION

# Bibliografía

Google sites. (02 de Marzo de 2018 ). *Telecomunicaciones* . Obtenido de sites.google.com/site/educaarh/evolucion-de-las-redes-de-computadoras

LinkedIn Corporation . (02 de Marzo de 2018). *Slide share*. Obtenido de es.slideshare.net/kevinvargasparedes/origen-y-evolucin-de-las-redes-de-computadoras

Tiki. (18 de Marzo de 2018). *Tiki-Toki*. Obtenido de .tiki-toki.com/timeline/entry/324511/linea-de-tiempo-redes-de-computadoras/

Wikimedia . (18 de Marzo de 2018). *Wikipediaa* . Obtenido de /es.wikipedia.org/wiki/Red\_de\_computadoras

WordPress. (02 de Marzo de 2018). *Nuevas Tecnlogias* . Obtenido de fumsnuevastecnologias.wordpress.com/2011/10/05/historia-de-las-redes/